

Dominik, Sebastian und Heike präsentieren :

„Die Panne“

Nach einer Idee von Stephan Maus, Daniel Schultz und Sebastian Kempkens
Ein Horror-Larp im Universum des H. P. Lovecraft

Haltestelle: Neuseegaard												
Linie: 162						Richtung: Eckernförde						
Std.	montags - freitags				sonnabends				sonn- und feiertags			
	Minuten											
3												
4												
5			40									
6			47			47						
7												
8												
9												
10												
11												
12												
13												
14		32				32				32		
15												
16		36										
17												
18		32				32				32		
19												
20												
21												
22												
23												
0												
1												
2												

Fahrzeit bis: Sörup/ Post 14 min
Eckernförde/ Rathaus 57 min

Bemerkungen:

Gültig bis: 30. März 1987 Ohne Gewähr!

Du befindest dich auf einer Ueberlandfahrt von Flensburg nach Eckernfoerde. Vor einigen Minuten hast du Husby passiert. Du kannst allerdings nicht genau sagen, wie lang das schon her ist. Die einbrechende Daemmerung laesst das Zeitgefuehl verschwimmen. Von der Meerseite zog schon eine Weile Nebel ueber das Land und jetzt hat es auch noch angefangen zu regnen. Hoffentlich wird es nicht noch kaelter und die StraBenlage verschlimmert sich, sonst kommt ihr ja nie in Eckernfoerde an.

Gelangweilt schaust du dich um. Im Bus sitzen vielleicht zwei Hand voll

Mitreisender. Sie scheinen aehnliches zu denken, zu mindestens starren die meisten in die einbrechende Dunkelheit. Der Regen hat sich in dichtes Schneetreiben verschlimmert und die BusfahrerIn reduziert dem entsprechend die Fahrtgeschwindigkeit. Ist das Rauch, der vorne aus dem Kuehle des Busses hochsteigt? Auch das noch, das hat dir gerade noch gefehlt. Du willst nur noch ankommen. Die BusfahrerIn flucht und fahrt den Bus an den StraBenrand. Hektisch steigt sie aus und macht sich am Motorblock zu schaffen. Schnell kriecht Kaelte in den Bus.

Waehrend das letzte Licht des Tages verschwindet siehst du (und sicher auch deine Mitfahrer) ein einzelnes Haus, etwas abseits von der StraBe. Vielleicht kann man dort ja nach Hilfe fragen. Vielleicht eine zweite Taschenlampe, denn die Funzel der BusfahrerIn beleuchtet die Szenerie nur ungenuegend. Vermutlich gibt es dort auch ein Telefon, von dem ihr eine Werkstatt anrufen koennt, oder vielleicht auch nur einen Kamin, an dem ihr euch ein wenig aufwaermen koennt bis die Fahrt weitergeht. Gemeinsam geht ihr zum Haus. Auf den ersten Blick scheint es unbeleuchtet zu sein, aber hoffentlich bewohnt. Ihr stosst das Gartentor auf und geht zur Haustuer. Der kurze Weg vom Bus zum Haus hat euch schon stark durchnaesst und die Kaelte kriecht euch nun auch in die Kleidung. Die Klingel gibt keinen hoerbaren Ton von sich, also beschliebt ihr zu klopfen. Beim ersten Klopfen schwingt die Tuer auf, sie war scheinbar nur angelehnt.....



„Die Panne“

Wir laden Euch ein zu einem Horror-Con mit Vollverpflegung in Moitzfeld bei Köln in NRW. Am Abend/der Nacht des 16.12.2016 im schönen Pfadfinderheim „Erdenburg“ bieten wir einen spannenden Abend in der Welt des H. P. Lovecraft für 9 Spieler ab 18 Jahren.

OT Informationen:

Anmeldung

Füllt bitte unser Online-Formular aus, welches Ihr auf

<http://tinyurl.com/DiePanne>

findet. Auf dem Con werden Anmeldeformulare zur Unterschrift für Euch ausliegen.

Der Teilnehmerbetrag in Höhe von **29 Euro** bzw. **34 Euro** (mit Übernachtung und Frühstück) ist passend und in bar auf dem Con zu entrichten.

Bitte beachtet: sobald Ihr eine Zusage von uns erhalten habt, seid Ihr verbindlich für den Con angemeldet. Die daraus resultierende Zahlungspflicht bleibt auch dann bestehen, wenn Ihr dem Con fern bleibt oder vorher absagt.

Location

Wir bespielen das bereits bekannte und beliebte Pfadfinderheim des Stammes Erdenburg, Diakonissenweg 23, 51429 Bergisch Gladbach. Die GPS-Koordinaten für das Navigationsgerät lauten 50° 58' 3,7" N - 7° 10' 57,4" O bzw. 50.967684,7.182612 .

Verpflegung

Der Con ist mit Vollverpflegung. Diese besteht aus Vorräten, die von den Charakteren IT zubereitet werden. Ebenso werden jederzeit Getränke (Wasser, Kaffee, Tee, Saft) zur Verfügung gestellt.

Übernachtung

Ihr könnt gerne für einen Aufschlag von 5 Euro im Heim übernachten. Bitte bringt Euch entsprechende Ausrüstung mit (Feldbett, Schlafsack, Isomatte, Kissen etc.). Ein Frühstück ist natürlich inbegriffen.

Stimmung

Der Con „Die Panne“ lässt die Atmosphäre der Geschichten von H. P. Lovecraft in den 1980er Jahren wieder aufleben. Ihr bespielt das Gebäude von Freitag auf Samstag. Wir möchten Euch sowohl Zeit für intensive Rollenspielmomente geben als auch Euch eine (oder mehrere) der bizarren Erfahrungen bescheren, welche so typisch für Lovecrafts Universum ist.

Spielregeln

Wir werden den Con auf einer möglichst dichten Atmosphäre aufbauen um Euren Spielspaß zu fördern und Euch in die 80er zu versetzen. Grundsätzlich spielen wir auch hier nach dem altbewährten „Du kannst, was du darstellen kannst“-Prinzip.

Wir werden das gesamte Gelände, sowohl drinnen als auch draußen bespielen. Das bedeutet, dass bis auf das SL-Zimmer alle Zimmer in-Time sind. Wir möchten auch, dass Ihr, während Ihr Euch auf dem Gelände des Pfadfinderheims befindet, in-Time seid.

Bei Fragen wendet Euch bitte direkt an Dominik Scharbach unter folgender Mailadresse: schabiking@web.de

Wir freuen uns auf einen spannenden Abend mit Euch in Moitzfeld!

Dominik, Sebastian und Heike